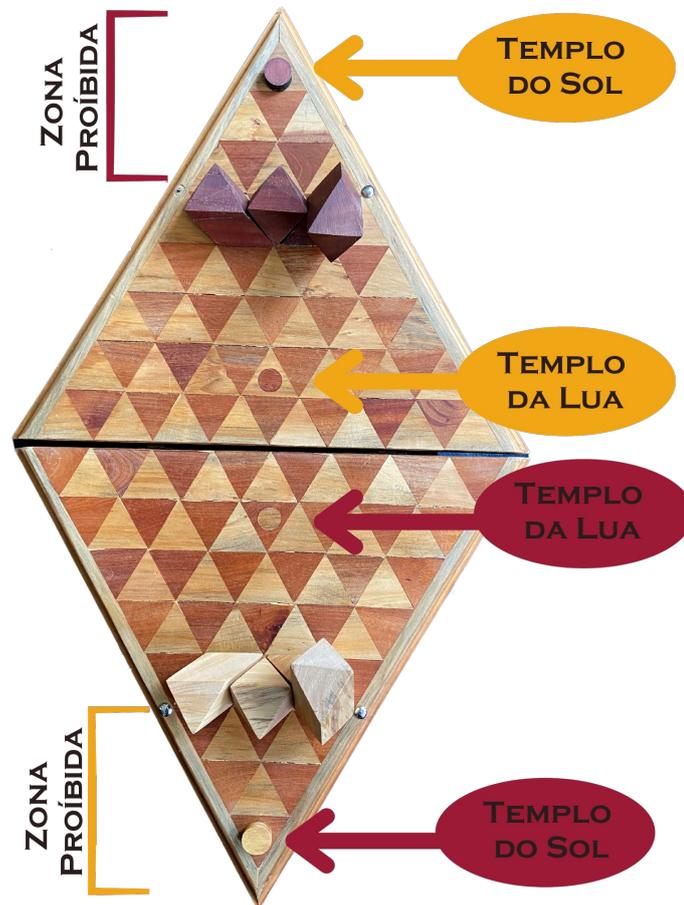


O Xadrez Maya – Regras

O Tabuleiro



Os templos são representados por círculos no tabuleiro. Você deve levar seu líder a qualquer templo do templo **lado oposto** do tabuleiro.

Zonas proibidas são as áreas atrás dos guerreiros na posição inicial. Seus guerreiros não podem entrar em sua própria zona proibida, mas os guerreiros do seu oponente podem. Ambos os líderes podem entrar em qualquer zona proibida.

As formas geométricas são seus guerreiros. A peça em forma de disco é o líder.

Movimentos

Guerreiros se Movem Girando sobre suas Bordas

A peça líder é a única peça que desliza.

Os guerreiros não podem se tocar durante ou após o movimento. Se um movimento faz com que um guerreiro toque em outro, é um movimento inválido. Como consequência, o jogador ainda deve mover essa peça. Depois que uma peça é tocada, ela deve ser movida para algum lugar.

Posições Iniciais



Você Se Move 3 Vezes Por Turno

Um turno consiste em 3 movimentos, nem mais nem menos

Você pode mover uma peça três vezes ou optar por dividir os movimentos entre diferentes peças

Os guerreiros NÃO podem descansar em cima dos templos, mas podem se mover sobre eles

Os guerreiros têm a capacidade de “esmagar” o líder do oponente e encerrar o jogo automaticamente. Isso acontece quando um guerreiro passa em cima da peça do líder.

Os guerreiros podem não deixar o perímetro do tabuleiro de jogo

E, finalmente, os líderes não podem se prejudicar. Eles só podem se obstruir.

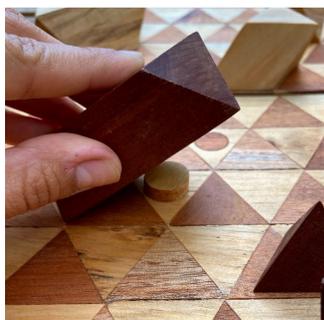
As 4 Maneiras De Chegar A K'atún (Vitória)



Líder chega ao Templo da Lua



Líder alcança o Templo do Sol



Guerreiro “Esmaga” o Líder do Oponente



O Oponente é incapaz de realizar 3 (três) movimentos no Turno

Estratégias de Jogo

O Líder



O líder é a única peça que não vira para se mover, simplesmente desliza.

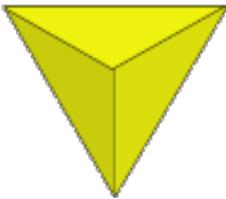
Ação Defensiva

A única ação defensiva da qual o líder é capaz é impedir que o líder oponente chegue ao Templo da Lua.

Táticas para ter em mente:

- Mantenha o líder perto do Guardião para proteção
- Tire-o da Zona Proibida
- Crie espaços no centro ou flancos do tabuleiro de jogo onde seu líder possa passar com segurança

O Capitão



Ação Defensiva

O capitão tem grande mobilidade para defender o Templo da Lua

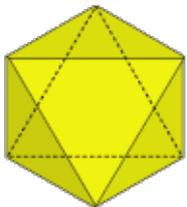
Ação Ofensiva

Use o capitão para cobrar do líder do oponente. Normalmente, são necessários vários guerreiros para obstruir esta peça. Recomenda-se que o capitão seja apoiado pelo atacante ao agir ofensivamente. Isso ajuda a impedi-lo sendo obstruído.

Táticas para ter em mente:

- O capitão controla bem o centro do tabuleiro
- Impedir que o defensor adversário obstrua esta peça

O Guardião



Ação Defensiva

Mantenha o Guardião perto do líder, pois ele tem uma qualidade obstrutiva.

Ação Ofensiva

A ação ofensiva do Guardião é limitada a obstruções devido ao seu volume

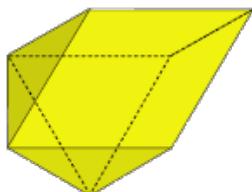
Táticas para ter em mente:

- Tire o Guardião da Zona Proibida
- Avance-o para o centro ou flancos para criar espaços para o líder passar

O movimento das três peças acima são simples e regulares, pois ou são peças com todos os lados triangulares (Capitão e Guardiã) ou é deslizante (Líder), movendo-se triângulo a triângulo no tabuleiro.

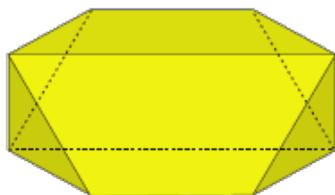


O Ataque



Devido à construção dos atacantes, ele pode atacar de muitos ângulos diferentes em três curvas de movimento. Pode atingir um intervalo de 34 triângulos diferentes em 3 movimentos, portanto sua ação é principalmente ofensiva.

A Defesa



O Defensor é a maior de todas as peças. Forma barreiras facilmente para proteger o líder, obstruindo peças opostas. Esta peça cobre muito terreno muito rapidamente, o que também lhe confere uma vantagem ofensiva.

Devido ao seu formato mais irregular, o Ataque e a Defesa tem movimentos muito peculiares com alcance bem maior de movimentação e que variam com a posição inicial da peça.



Mais Informações:

Sites:

- Espanhol – <https://www.ajedrezmaya.com/>
- Inglês – <https://www.mayachess.com/>

Arquivos:

- Para montar: https://ajedrezmaya.com/Materiales/AM_ARMABLE_Y_PIEZAS_1.0.pdf
- Regras Nível 1: https://ajedrezmaya.com/Materiales/AM_MT_AJEDREZ_MAYA_PRIMER_NIVEL_1.0.pdf
- Regras Nível 2: https://ajedrezmaya.com/Materiales/AM_MT_AJEDREZ_MAYA_SEGUNDO_NIVEL_1.0.pdf